Company

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 2018-05-07 | 주상현 | 초안 작성 |

1. 개요

* Company는 튜브시스템의 하위 항목으로 튜브로 조합된 스킬의 개별적인 Company 변수가 일치할 경우 발생하는 시스템이다.

2. 기획 의도

* 플레이어에게 무작위로 제공되는 튜브를 전략적으로 사용할 수 있는 재미요소를 제공.

3. Company

3.1. 발동 조건

* Style, Enhancer, Cooler 세가지의 튜브를 조합 하여 스킬을 제작 하였을 때 세가지 튜브의 Company 컬럼이 일치 할 경우 발동된다.
* 이때 Grade는 세가지 튜브 중 가장 낮은 Grade를 따라간다.
* 일치하는 company와 선정된 grade를 Company.csv에서 참조하여 추가 abnormal을 적용한다.

3.2. 발동 하지 않을 조건

* Company가 일치하지 않을 경우 company.csv 참조는 무시된다.